

TUGAS
PERANCANGAN BASIS DATA
PENERIMAAN KAS



NAMA	NIM
AVIF ADITIARSO	G.111.09.0023
MIFTAKHUL HUDA	G.111.09.0033
NOVI H PRASIDA	G.111.09.0041
DICKY SETIYANA D.S	G.111.09.0045
MAHENDRA SULISTYO	G.111.09.0054

I. STUDY KELAYAKAN

Pada makalah ini akan membahas beberapa masalah yang timbul. Studi kasus pembuatan Penerimaan Kas PT. MULYA DWI CITRA MITRA WISATA. Data yang diperlukan & diolah yang berhubungan dengan penerimaan kas: Pemilik, Perusahaan Rekanan, Bank, customer.

Masalah yang ditemui dalam pengolahan data:

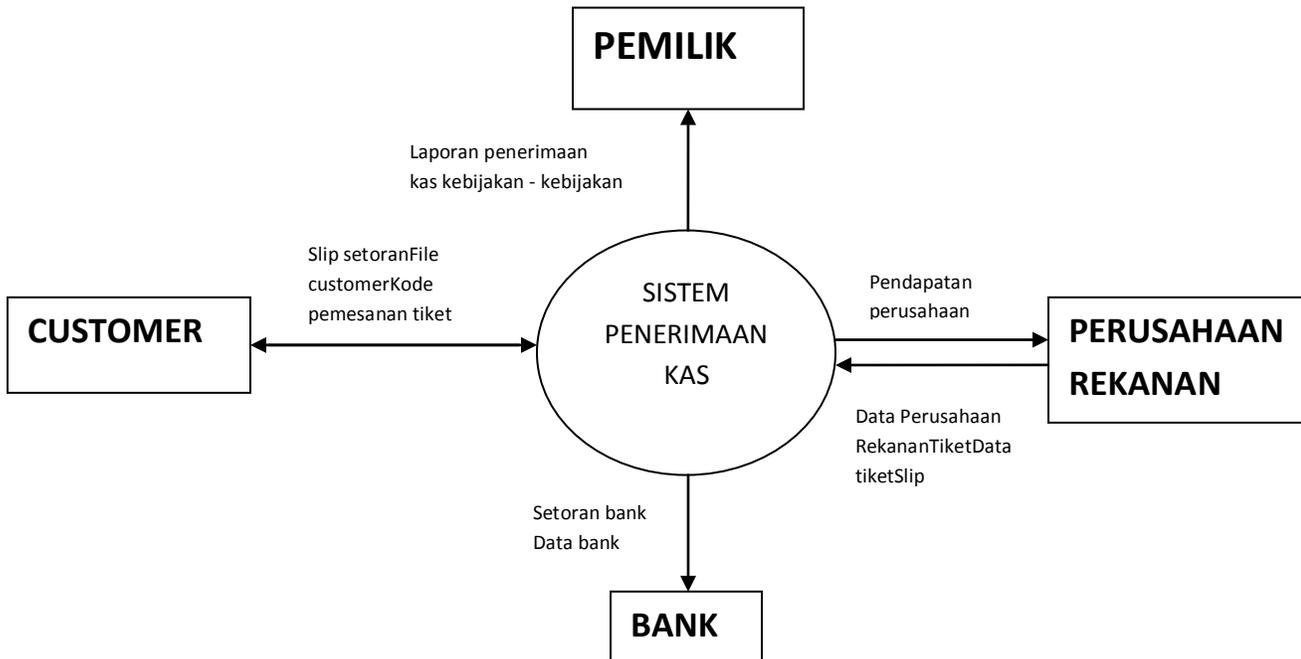
1. Penggunaan software yang sesuai kebutuhan
2. Jika terjadi perubahan pada khas

Dalam program penerimaan kas sudah menggunakan komputer.

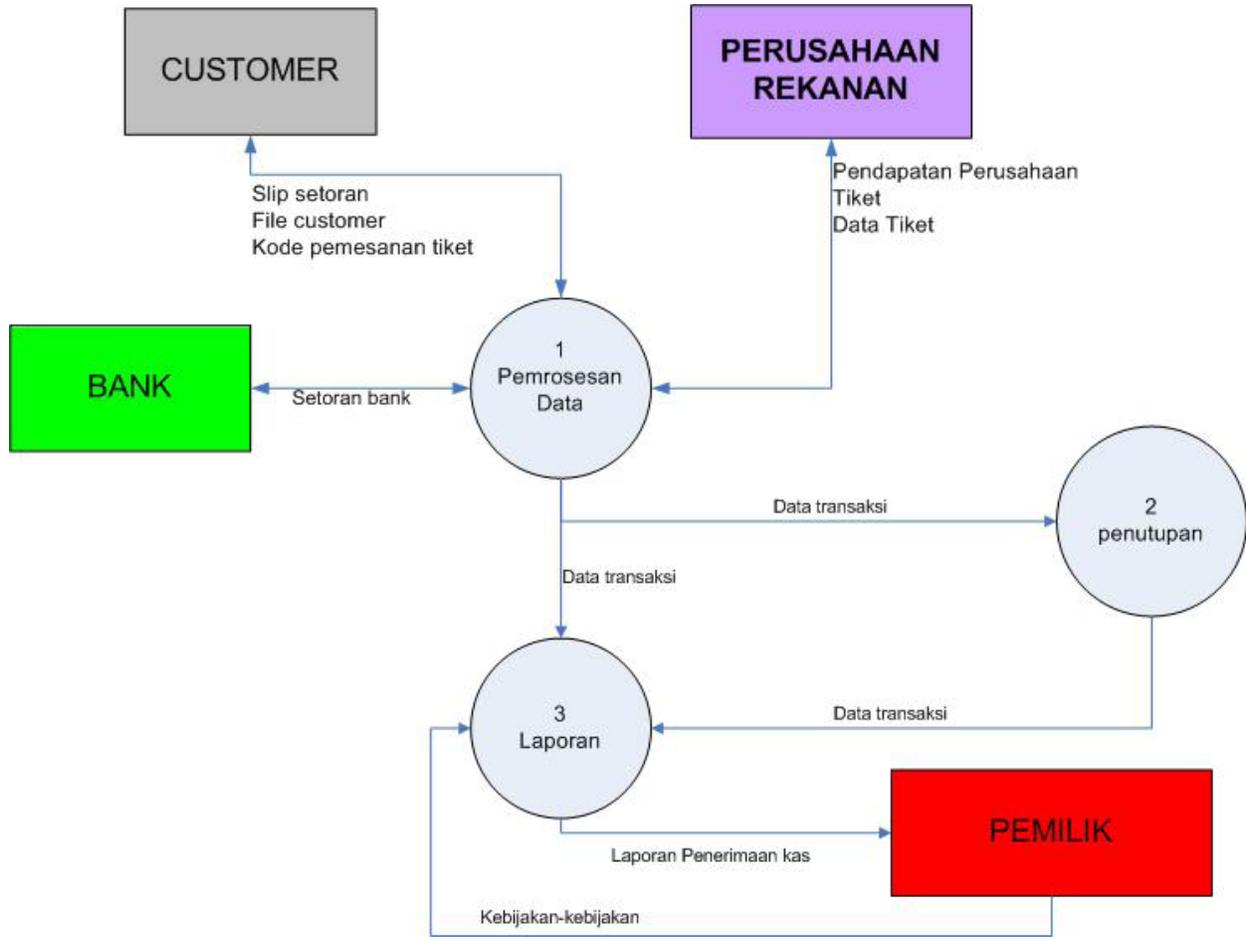
Sistem penerimaan kas PT. MULYA DWI CITRA MITRA WISATA menggunakan prosedur berikut ini untuk memproses penerimaan kas dari penjualan tiket. Bagian penerimaan menerima uang dari customer, lalu mengeluarkan bukti pembayaran sebanyak tiga rangkap, satu untuk customer dan sisanya diberikan kepada kasir dan bagian akuntansi dalam waktu yang bersamaan, uang dari customer diberikan kepada kasir kemudian bagian penerimaan melakukan pemesanan tiket kepada perusahaan rekanan. Biodata customer disimpan oleh bagian penerimaan ke dalam sebuah tape dengan menggunakan komputer yang kemudian dijadikan file customer. Setelah menerima bukti pembayaran dari bagian penerimaan bagian akuntansi meng-input transaksi yang telah dilakukan tersebut ke dalam komputer untuk kemudian dibuat laporan penerimaan kas harian, lalu laporan tersebut diberikan kepada pemilik. Bagian kasir menerima uang dan bukti pembayaran dari bagian penerimaan, lalu membandingkan dan menghitung uang tersebut apakah sudah sesuai jumlahnya dengan yang tertera di dalam bukti pembayaran yang ada setelah memverifikasi bukti dan uang pembayaran, kasir mencetak slip setoran dengan komputer dan menyetorkan slip setoran tersebut ke bank.

II. RANVANGAN DIAGRAM

RANCANGAN Diagram Konteks



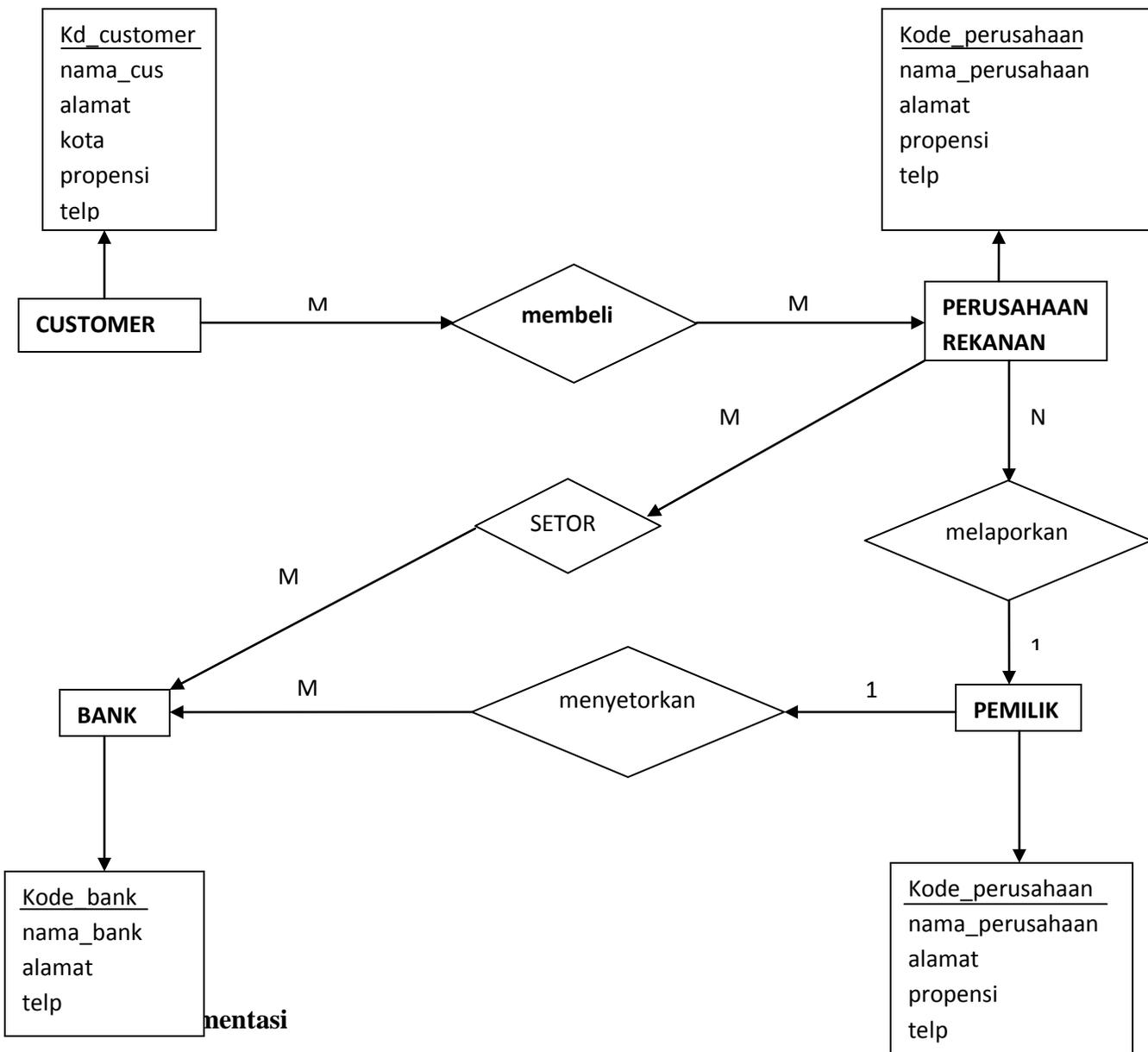
Data Flow Diagram level 0



III.Rancangan Entity Relationship

Entity Relationship (ER) menggambarkan relasi dari sebuah entity yang ada menjadi satu kesatuan yang saling berkaitan. ER adalah kelanjutan dari DFD. Dengan ER sangat membantu dalam menentukan seperti program yang akan dibuat nantinya dan memudahkan apabila terjadi perubahan aplikasi yang telah dibentuk. Adapun ER dari Penerimaan Kas PT. MULYA DWI CITRA MITRA WISATA dapat dilihat pada gambar berikut:

ENTITY RELATIONSHIP



Menu utama aplikasi penerimaan kas berupa windows main menu yang berisi :

1. Menu akses: login, logout, keluar
2. Menu data: pemilik, perusahaan perusahaan,coustemer, bank
3. Laporan: laporan penerimaan kas

V.TABEL

TABEL CUTOMER

Field Nama	Tipe Data	Keterangan
<u>Kd_customer</u>	Char(20),numeric(10)	Kode customer
Nama_customer	Char(20)	Nama customer
Alamat	Char(20),numeric(20)	Alamat customer
Kota	Char(10)	Kota customer
Propensi	Char(10)	Propensi customer
Telp	Numeric(13)	Telp coustemer

TABEL PEMILIK

Field Nama	Tipe Data	Keterangan
<u>Kode_perusahaan</u>	Char(20),numeric(10)	Kode perusahaan
Nama_perusahaan	Char(20)	Nama perusahaan
Alamat	Char(10),numeric(10)	Alamat prusahaan
Propensi	Char(10)	Propensi perusahaan
Telp	Numeric(13)	Telp perusahaan

TABEL PERUSAHAAN REKANAN

Filed Nama	Tipe Data	Keterangan
<u>Kode_perusahaan</u>	Char(10),numeric(10)	Kode perusahaan
Nama_perusahaan	Char(20)	Nama perusahaan
Alamat	Char(10),numeric(10)	Alamat perusahaan
Propensi	Char(10)	Propensi
Telp	Numeric(13)	Telp

TABEL BANK

Field Nama	Tipe Data	Keterangan
<u>Kode_bank</u>	Char(10),numeric(10)	Kode bank
Nama_bank	Char(20)	Nama bank
Alamat	Char(10),numeric(10)	Alamat bank
Telp	Numeric(13)	Telp

TABEL PEMESANAN

Filed Nama	Tipe data	Keterangan
<u>Nama_pemesan</u>	Char(20)	Nama pemesan
Alamat	Char(10),numeric(10)	Alamat pemesan
Tujuan	Char(20)	Tujuan
Jam	Time	Jam pemesanan
Jumlah	Numeric	Jumlah pemesanan

TABEL SETORAN KE BANK

Nama Field	Tipe data	Keterangan
<u>Nama_bank</u>	Char(10)	Nama bank
Alamat_bank	Char(20)	Alamat bank
Jumlan	Numeric	Jumlah setoran
Tanggal	Date	Tanggal setoran

TABEL TRANSAKSI

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
<u>Nama_transaksi</u>	Char(30)	Nama transaksi
Tanggal	Date	Tanggal transaksi
Jumlah	Numeric	Jumlah transaksi

VI. KAMUS DATA.

File Customer = { Kd_customer + Nama_customer + Alamat + Kota + Propensi + Telp }

Kd_Customer = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Nama_Custemer = { Char[A... Z] }

Alamat = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Kota = { Char[A... Z] }

Propensi = { Char[A... Z] }

Telp = { Numeric[0...9] }

File Pemilik = { Kd_perusahaan + Nama_perusahaan + Alamat + Propensi + Telp }

Kd_perusahaan = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Nama_perusahaan = { Char[A... Z] }

Alamat = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Propensi = { Char[A... Z] }

Telp = { Numeric[0...9] }

File Perusahaan_Rekanan = { Kd_perusahaan + Nama_perusahaan + Alamat + Propensi +
Telp }

Kd_perusahaan = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Nama_perusahaan = { Char[A... Z] }

Alamat = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Propensi = { Char[A... Z] }

Telp = { Numeric[0...9] }

File Bank = { Kd_bank + Nama_bank + Alamat + Telp }

Kd_bank = { Char[A... Z] }

Nama_bank = { Char[A... Z] }

Alamat = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Telp = { Numeric[0...9] }

File Pemesanan = { Nama_pemesan + Alamat + Tujuan + Jam + Jumlah }

Nama_pemesan = { Char[A... Z] }

Alamat = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Tujuan = { Char[A... Z] }

Jam = { Time }

Jumlah = { Numeric[0...9] }

File Setoran ke Bank = { Nama_bank + Alamat_bank + Tanggal + Jumlah }

Nama_bank = { Char[A... Z] }

Alamat_bank = { Char[A... Z] dan Numeric[0...9] }

Tanggal = { Date }

Jumlah = { Numeric[0...9] }

File Transaksi = { Nama_transaksi + Tanggal + Jumlah }

Nama_transaksi = { Numeric[0...9] }

Tanggal = { Date }

Jumlah = { Numeric[0...9] }